

**REGULAMIN ROZGRYWEK OTWARTEJ LIGI HALOWEJ PIŁKI  
NOŻNEJ Witoszów Dolny na sezon 2013/2014**

**I. CEL ROZGRYWEK**

Celem rozgrywek jest popularyzacja piłki nożnej halowej na terenie Gminy Wiejskiej Świdnica, wyłonienie najlepszej drużyny reprezentującej środowisko.

**II. ORGANIZATOR**

1. Otwarta Liga Halowej Piłki Nożnej to halowe rozgrywki piłkarskie prowadzone na terenie powiatu świdnickiego. Uczestnikami HLPN mogą być: zawodnicy zgłoszeni przez kluby sportowe i stowarzyszenia działające na terenie Gminy Wiejskiej Świdnica.
2. Organizatorem rozgrywek jest GLKS Świdnica i Gminny Ośrodek Kultury Sportu i Rekreacji zwane w dalszej części regulaminu „Organizatorem”.
3. Do kompetencji Organizatora należy:
  - a) podejmowanie decyzji dotyczących respektowania regulaminu i systemu rozgrywek,
  - b) weryfikacja zawodników, meczów, kar i rozgrywek,
  - c) rozpatrywanie odwołań
4. W czasie sezonu zawodnicy będą poddawani weryfikacji, która będzie odbywała się na podstawie wcześniej złożonych list zawodników i dokumentu tożsamości zawodnika. Może to nastąpić przed, w trakcie lub bezpośrednio po każdym meczu. Organizator może weryfikować mecze i zawodników w dowolnym momencie trwania rozgrywek, jak również po ich zakończeniu. Do weryfikacji zawodników w czasie meczu upoważniony jest sędzia zawodów wraz z przedstawicielem Organizatora. Weryfikacja taka może zostać przeprowadzona z inicjatywy organizatora lub na wniosek kierownika drużyny. W przypadku braku listy zawodników i dokumentu tożsamości zespół zostaje ukarany walkowerem (5:0).
5. Organizator ogranicza liczbę drużyn w danym sezonie do 12 zespołów. Jeśli zgłosi się więcej zespołów to w pierwszej kolejności będą przyjmowane drużyny uczestniczące w rozgrywkach w poprzednich sezonach, a wśród pozostałych o dopuszczeniu do rozgrywek zadecyduje kolejność zgłoszeń.
6. Wszelkie sprawy sporne wynikłe w trakcie trwania rozgrywek oraz po ich zakończeniu rozpatruje Organizator.
7. Ostateczny głos we wszelkich sprawach spornych należy do Organizatora.

**III. TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW**

1. Rozgrywki prowadzone są w piątki w godz. od 17.00 do 19.00 i soboty od 16.30 do 20.00 zgodnie z ustalonym przez Organizatora terminarzem dostarczonym kierownikom drużyn (godz. rozpoczęcia mogą ulec zmianie).
2. Rozgrywki przeprowadzane są w hali sportowej Gminnego Ośrodka Kultury Sportu i Rekreacji w Witoszowie Dolnym.
3. Z uwagi na ograniczone możliwości dysponowania halą sportową nie ma możliwości przekładania spotkań na inny termin.
4. Jeżeli jedna z drużyn nie stawi się na boisku gotowa do gry najpóźniej 5 minut po obowiązującym terminie ustalonym przez organizatora, sędzia odgwiszduje koniec zawodów. Zespół zostaje ukarany walkowerem (5:0).
5. Skład drużyny należy podać na 15 minut przed rozpoczęciem meczu wypełniając protokół meczowy.

#### IV. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Każdy zespół zgłasza do rozgrywek listę zawodników z informacją o osobie odpowiedzialnej za drużynę, którą jest Kierownik drużyny. Jedynie Kierownik drużyny jest upoważniony do zgłaszania do rozgrywek poszczególnych zawodników i występowania w imieniu drużyny do Organizatora. W razie nieobecności kierownika rolę tę pełni kapitan.
2. Drużyny składają się maksymalnie z 25 zawodników, zgłoszonych wcześniej na „Liście zawodników” (stanowiącą załącznik nr.1 niniejszego regulaminu) występujących w jednolitych, ponumerowanych strojach. Do protokołu meczowego (zał. Nr.3) wpisać można maksymalnie 12 zawodników.
3. W przypadku, gdy obie drużyny posiadają stroje tego samego lub podobnego koloru, drużyną zobowiązaną do zmiany koszulek jest drużyna określona w terminarzu jako goście.
4. Zawodnik uczestniczący w rozgrywkach musi mieć ukończone co najmniej 16 lat .
5. W sezonie wszystkie drużyny rozegrają w lidze spotkania systemem „każdy z każdym” bez rundy rewanżowej.
6. Za zwycięstwo przyznaje się 3 punkty, za remis 1, za porażkę 0.
7. O miejscu drużyny w tabeli decydują kolejno:
  - a. Ilość zdobytych punktów
  - b. Korzystniejszy bilans bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami
  - c. Korzystniejsza różnica bramek zdobytych i straconych we wszystkich spotkaniach ligowych.
  - d. Większa ilość bramek zdobytych
  - e. Dodatkowy mecz pomiędzy zainteresowanymi drużynami
  - f. W wypadku trzech zainteresowanych drużyn - dodatkowa tabela
  - g. W przypadku, gdy dwoma zespołami z jednakową ilością punktów są zespoły zajmujące I i II miejsce, stosuje się jedynie punkty a i b. Jeśli nie rozstrzygają one o kolejności zarządza się dodatkowy mecz.
8. Drużyna, która nie stawiała się cztery razy do rozegrania zawodów w czasie sezonu zostaje z nich automatycznie wycofana. Jeśli drużyna rozegra 50% spotkań, to wyniki pozostają, a nierozegrane mecze uznane są za walkower.
  
9. **Za wstawienie do gry:**
  - a) **Zawodnika nieuprawnionego, zawieszonoego, odbywającego karę dyskwalifikacji orzeka się walkower.**
  - b) **Zawodnika grającego pod obcym nazwiskiem orzeka się walkower, karę odjęcia 5 punktów, a zawodnika i kierownika zawiesza się.**
10. Organizator rozgrywek nie ubezpiecza zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków zaistniałych podczas zawodów i nie ponosi odpowiedzialności za utratę zdrowia czy życia w czasie rozgrywania zawodów. Na uczestnikach HLPN spoczywa obowiązek ubezpieczenia się i posiadania ważnych badań lekarskich zezwalających na grę, a Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za kontuzje, urazy i problemy zdrowotne, itp. zawodników.
11. Zapoznanie się z regulaminem a w szczególności z rozdziałem IV zawodnik poświadcza podpisując własnoręcznie „Listę zawodników” (zał. nr 1).
12. Zawodnik niepełnoletni podpisuje „Listę zawodników” a ponadto jest zobowiązany posiadać oświadczenie (załącznik nr 2) podpisane przez rodzica lub prawnego opiekuna.
13. W każdym spotkaniu może uczestniczyć maksymalnie 12 zawodników każdej drużyny.
15. **O dopuszczeniu zawodnika do gry decyduje sędzia zawodów . Postanowienie takie jest ostateczne, a złamanie zakazu gry powoduje przyznanie walkowera dla drużyny przeciwnej.**
  
16. **Zmiany składów**
  1. Zawodnik może grać wyłącznie w jednej drużynie ligi.
  2. Zawodnik może grać w różnych drużynach w innych ligach.

3. Można wypożyczyć zawodnika do innej drużyny w lidze pod warunkiem, że nie rozegrał on żadnego meczu w lidze w innej drużynie.
4. Aby zawodnik mógł być dopuszczony do zawodów musi być formalnie zgłoszony do drużyny.
5. W przypadkach losowych Organizatorzy mogą wyrazić zgodę na wymianę większej ilości zawodników w drużynie lub zmianę terminu zgłoszenia nowych zawodników.

## V. PRZEPISY

1. W rozgrywkach Otwartej Ligi Piłki Nożnej Halowej Organizator przyjmuje przepisy gry zatwierdzone przez Polski Związek Piłki Nożnej - Komisję d.s. Futsalu (<http://www.futsal/przepisy.htm>) z zastrzeżeniem, że czas gry wynosi 2 x 20 minut, przy czym czas zatrzymywany jest automatycznie w następujących sytuacjach :

- a. wykopnięcie piłki na trybuny
- b. wykopnięcie piłki na korytarz prowadzący do szatni
- c. przerwa na żądanie trenera ( 1 min.)
- d. rzut karny
- e. przedłużany rzut karny
- f. groźna kontuzja i konieczność udzielenia pomocy lekarskiej
- g. na prośbę sędziego zawodów

## VI. SANKCJE I WYMIARY KAR

W rozgrywkach Otwartej Ligi Piłki Nożnej Halowej obowiązują kary ustalone przez Organizatora.

### Kary

1. Sędzia może ukarać zawodnika karą: 1 minuty lub 2 minut, żółtą lub czerwoną kartką (równoznaczną z karą meczu dla zawodnika - drużyna przez 4 minuty gra w osłabieniu bez względu na ilość straconych bramek).
2. Zawodnik powraca na boisko po wyraźnym wskazaniu sędziego.
3. Drużyna gra w osłabieniu przez okres trwania kary - w przypadku utraty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu zawodnik powraca na boisko (nie dotyczy przewinień ukaranych czerwoną kartką). Gdy podyktowane kary czasowe dla zawodników obu drużyn miały charakter dyscyplinarny (nie za faul) to obie drużyny grają w osłabieniu do końca kary (nawet w przypadku zdobycia bramki)
4. Sędzia może ukarać karą czasową odłożoną, w przypadku, gdy na boisku pozostałoby tylko 2 zawodników drużyny plus bramkarz.
5. Kary czasowe o charakterze obligatoryjnym przewidziane są za:
  - o wślizg - 1 minuta i żółta kartka
  - o celowe zagranie piłki ręką - 1 minuta i żółta kartka
  - o faul taktyczny, tzn. sfaulowanie przeciwnika wychodzącego na czystą pozycję brutalne zagranie - 2 minuty i żółta kartka
  - o uderzenie przeciwnika - czerwona kartka,
  - o zachowanie prowokacyjne - czerwona kartka.
  - o obraźliwe gesty lub słowa, (wywołanie, udział w bójce), itp. - czerwona kartka
  - o Bramkarz może blokować nogami strzał lub podanie piłki w obrębie pola karnego.
  - o Za wślizg zawodnika z pola w obrębie pola karnego sędzia dyktuje rzut karny i karę 1 minuty oraz żółtą kartkę dla zawodnika (jeżeli po rzucie karnym padnie bramka zawodnik powraca na boisko - nie dotyczy sytuacji, w której zawodnik otrzyma czerwoną kartkę).

- Nie jest uważane za wślizg zagranie, gdy w promieniu 2 metrów nie znajduje się zawodnik drużyny przeciwnej a zawodnik "przecina" tylko tor piłki.
- Zawodnik ukarany czerwoną kartką ponosi karę:
- Pierwsza czerwona kartka - kara meczu i absencja w następnej kolejce.
- Druga (i każda kolejna) czerwona kartka - kara meczu, i absencja w dwóch następnych kolejkach.
- Sędzia jest zobowiązany do złożenia pisemnego sprawozdania z meczu, w którym ukarał zawodnika(-ów) czerwoną kartką i przekazania go Organizatorom.
- Organizator na pisemny wniosek kapitana drużyny może anulować czerwoną kartkę, gdy w sposób ewidentny była ona pomyłką sędziego. Wniosek uzasadniający anulowanie czerwonej kartki zgłasza kapitan drużyny nie później niż 1 godzinę po zakończeniu spotkania wręczając go sędziemu lub organizatorowi (lub upoważnionemu przedstawicielowi organizatora). Po upływie tego czasu wnioski nie są przyjmowane.
- Organizator może zdyskwalifikować zawodnika (bądź drużynę), gdy jego zachowanie rażąco narusza zasady sportowej rywalizacji lub stwarza zagrożenie dla pozostałych uczestników HLPN.
- Od decyzji Organizatorów przysługuje odwołanie w trybie pisemnym, wymagane jest ponowne uzasadnienie odwołania i podanie nowych przesłanek w sprawie. Druga decyzja Organizatorów w tej samej sprawie jest ostateczna.

## VII. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Nagrody:
  - za zdobycie pierwszych trzech miejsc zespoły otrzymają: puchary, dyplomy.
  - indywidualnie „król strzelców” rozgrywek otrzymuje: statuetkę, dyplom.
  - indywidualnie „najlepszy bramkarz” rozgrywek otrzymuje: statuetkę, dyplom.
  - zespół „fair play” otrzymuje statuetkę oraz dyplom
2. Ze względów organizacyjnych (koszty hali, opłat sędziowskich) obowiązuje **opłata 50 złotych za mecz od drużyny**  
 W ramach wpisowego Organizator zapewnia:
  - Halę sportową
  - Obsadę sędziowską
  - Nagrody, dyplomy
  - Zabezpieczenie medyczne
  - Szatnie z możliwością korzystania z natrysków
  - Piłki do rozgrywania spotkań
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas trwania rozgrywek i za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.
4. Za usterki stwierdzone w szatniach finansową odpowiedzialność ponoszą kierownicy drużyny.
5. Zabrania się spożywania napojów alkoholowych, piwa oraz palenia papierosów w szatniach i na terenie hali sportowej.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo interpretacji niniejszego regulaminu.
7. Wszyscy uczestnicy rozgrywek Otwartej Ligi Piłki Nożnej Halowej zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek.

